

# **MGP Masters**

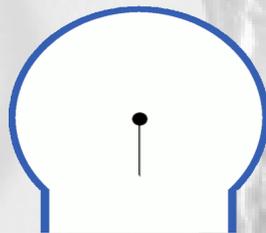
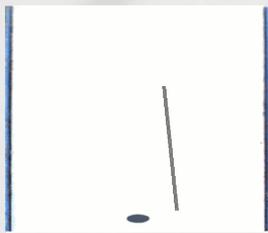
# **Pistenplan**

**CRAZY miniGOLF- Hammer Park**

## Pyramiden



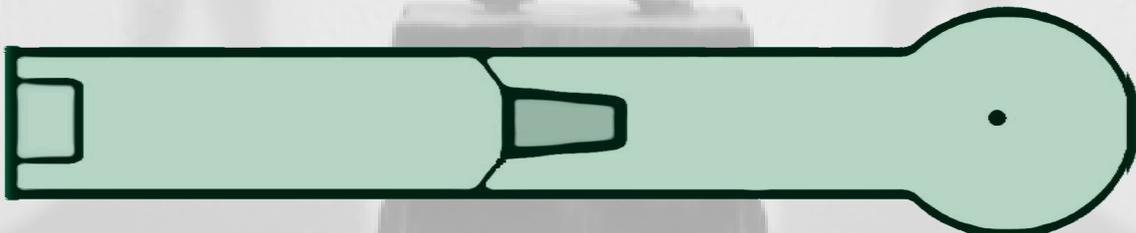
No. 1  
 Balls: Standard, Bunt (Rot/Gelb/Blau), X17, TANGO, Fun for Kids lila, Unknown, Bahn01, ...



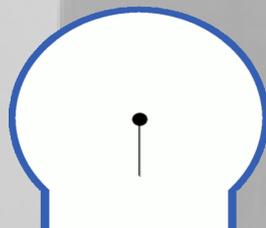
Track-Info		
Severity	PAR+	Recom.
2	2	7
AVG	AVG+	Games
2.4	2.7	> 400
Tee point		
Offset	Angle	Power
200 mm	-7 °	4

Recommendation (Recreational): (DE) Nehmen Sie einen der weicheren Bälle aus Ihrem Sortiment und spielen Sie ihn von der oberen Ecke des Anschlagfeldes gegen das zweite Dreieck. Der Ball prallt dann rechts und läuft in Richtung Loch.

## Wippe



No. 2  
 Balls: Weiss (schwer), Maier Classic 1, 34 Löwenkopf, Schwer, Pflaume, ...



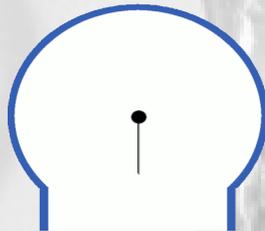
Track-Info		
Severity	PAR+	Recom.
3	3	5
AVG	AVG+	Games
2.3	2.7	> 400
Tee point		
Offset	Angle	Power
20 mm	-5 °	6

Recommendation (Recreational): Nimm den schwersten Ball, siehe Ball-Empfehlung, jedoch mit Vorsicht zu spielen. Spiel den Ball möglichst mittig langsam, so das er gerade eben bis zum Ende der Wippe kommt, dann rollt er bis ins Loch.

## Doppelkeil



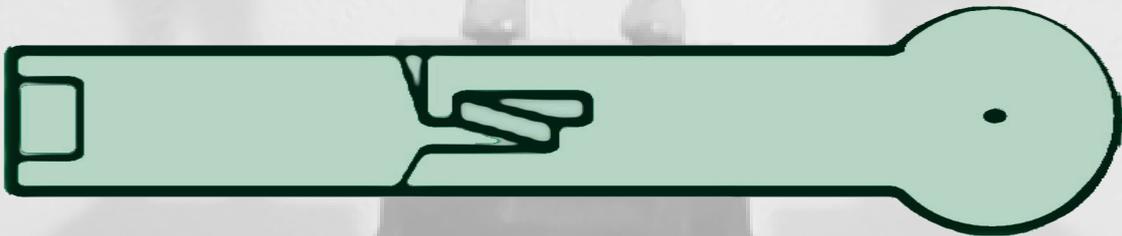
No. 3  
 Balls: Standard, Bunt (Rot/Gelb/Blau), 3, Braun ,  
 DSCHM 2006 Tobias Ramcke, top1, ...



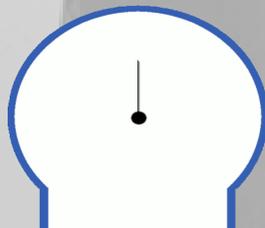
Track-Info		
Severity	PAR+	Recom.
3	3	6
AVG	AVG+	Games
2.2	2.7	> 400
Tee point		
Offset	Angle	Power
0 mm	0 °	7

Recommendation (Recreational): (DE) Von der Mitte gerade spielen, vorsicht wenn er zu stark gespielt wird fliegt er wieder raus, dann ist er erneut von vorne zu spielen!

## Salto



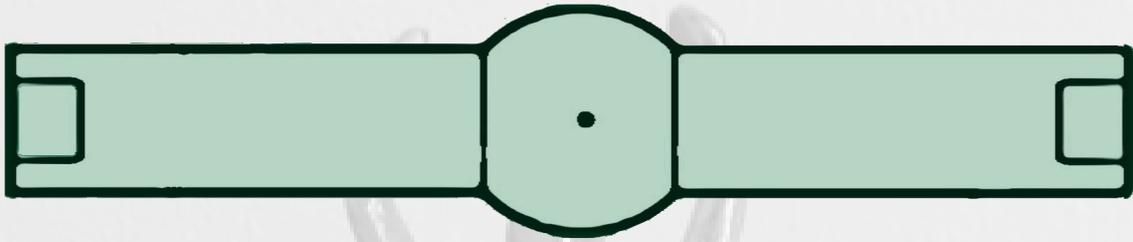
No. 4  
 Balls: Bunt (Rot/Gelb/Blau), K Matt Rot, unbekannt,



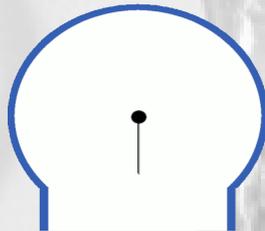
Track-Info		
Severity	PAR+	Recom.
3	3	3
AVG	AVG+	Games
3	3.6	> 400
Tee point		
Offset	Angle	Power
40 mm	4 °	7

Recommendation (Recreational): (DE) Leicht nach links versetzten und halb rechts in den Hochlauf spielen, Ball sollte über das Loch laufen und kommt im Rücklauf ins Loch.

## Mittelhügel



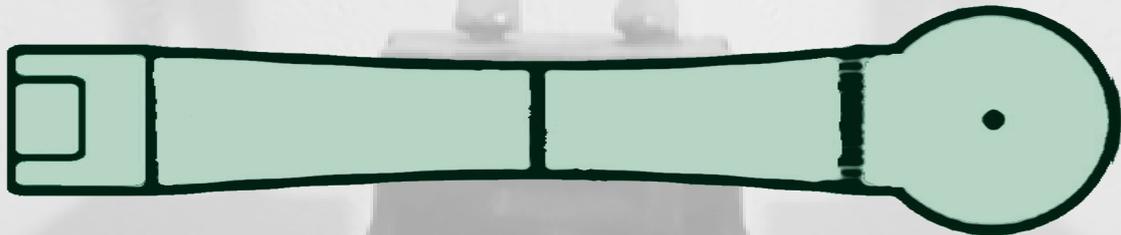
No. 5  
 Balls: Weiss (schwer), Fun for Kids rot, top8, Birdie Alice 03, ...



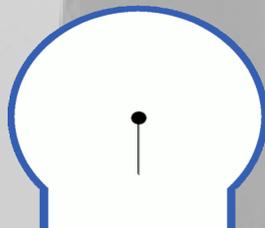
Track-Info		
Severity	PAR+	Recom.
3	3	4
AVG	AVG+	Games
2.8	3.7	> 400
Tee point		
Offset	Angle	Power
0 mm	0 °	5

Recommendation (Recreational): (DE) Am besten eins der Hütchen auf dem Hügel in 45 Grad zum Loch anspielen, dadurch wird der Schwung des Balles gut reduziert und fliegt nicht über das Loch hinweg.

## Brücke



No. 6  
 Balls: Standard, Rot (genoppt), Kuh-Ko-Koe-Cow "DE", TopTen 10, la bomba, ...



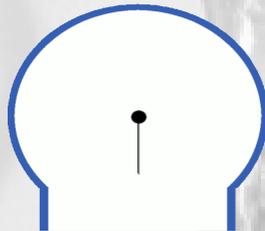
Track-Info		
Severity	PAR+	Recom.
2	2	5
AVG	AVG+	Games
2.2	2.5	> 400
Tee point		
Offset	Angle	Power
-40 mm	-10 °	6

Recommendation (Recreational): (DE) Analog zur vorigen Bahn, den Ball Richtung linke Bande auf den Scheitelpunkt der ersten Welle spielen.

## Niere



No. 7  
 Balls: Bunt (Rot/Gelb/Blau), Fun for Kids bordoux, Weinheim 1, langsamer migo, ...



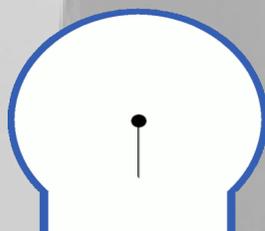
Track-Info		
Severity	PAR+	Recom.
5	5	4
AVG	AVG+	Games
4	4.5	> 400
Tee point		
Offset	Angle	Power
20 mm	-1 °	5

Recommendation (Recreational): (DE) Am besten platziert man den Ball leicht rechts (ca. 3-5 cm von der Mitte) und spielt dann möglichst gerade durch das Loch in der Niere.

## Stumpfe Kegel



No. 8  
 Balls: Bunt (Rot/Gelb/Blau), Fun for Kids blau, Grenchen +12, Gelb II, ...



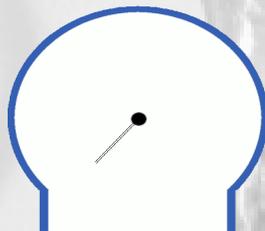
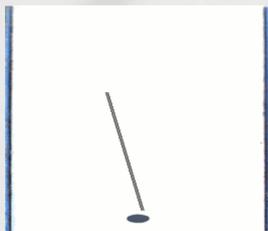
Track-Info		
Severity	PAR+	Recom.
2	3	4
AVG	AVG+	Games
2.3	2.6	> 400
Tee point		
Offset	Angle	Power
0 mm	0 °	4

Recommendation (Recreational): (DE) Am besten geht es fast gerade, etwas mehr Links, direkt ins Loch.

## Winkel



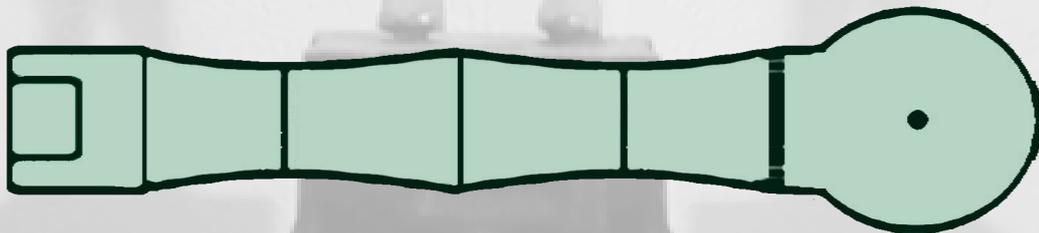
No. 9  
 Balls: Schwarz(hart), E Rechter Winkel, Unknown, super7, ...



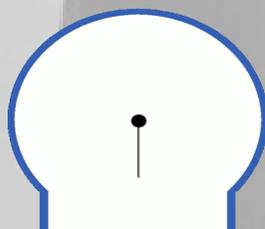
Track-Info		
Severity	PAR+	Recom.
2	2	4
AVG	AVG+	Games
2.1	2.5	> 400
Tee point		
Offset	Angle	Power
20 mm	-20 °	4

Recommendation (Recreational): (DE) Einer der weicheren Bälle ist jetzt gefragt, denn es wird über Bande gespielt, um den Endkreis zu erreichen. Einfach den Ball an den Winkel spielen, damit er schließlich in Richtung Loch rollt.

## Doppelwellen



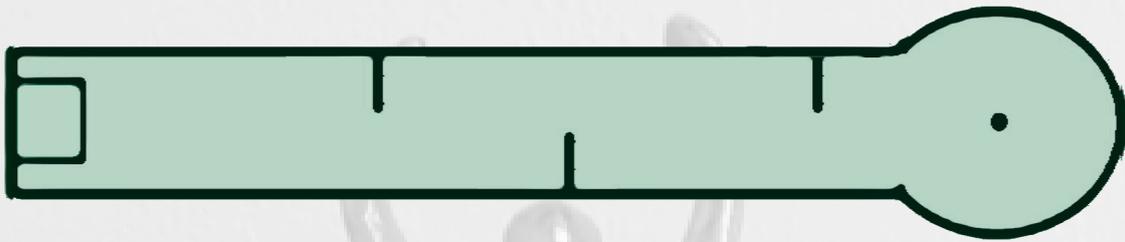
No. 10  
 Balls: Bunt (Rot/Gelb/Blau), 254, Blau Katzenauge, Bingo, ...



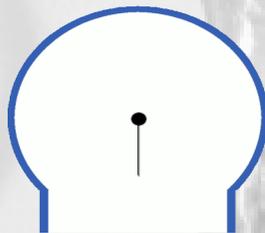
Track-Info		
Severity	PAR+	Recom.
2	2	4
AVG	AVG+	Games
2	2.1	> 400
Tee point		
Offset	Angle	Power
20 mm	1 °	5

Recommendation (Recreational): (DE) Den Ball Richtung linke Bande auf den Scheitelpunkt der ersten Welle spielen.

## Stäbe



No. 11  
 Balls: Bunt (Rot/Gelb/Blau), Fun for Kids blau, top 8, Blau Katzenauge, ...



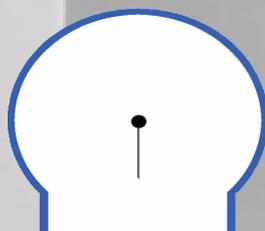
Track-Info		
Severity	PAR+	Recom.
3	3	4
AVG	AVG+	Games
2.5	3.1	> 400
Tee point		
Offset	Angle	Power
0 mm	0 °	4

Recommendation (Recreational): (DE) Der direkt Weg ist der Beste, also direkt durch die Mitte ins Loch spielen.

## Liegende Schleife



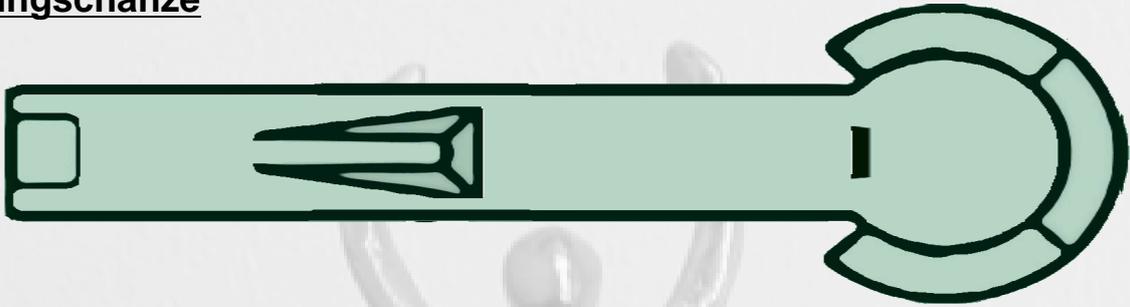
No. 12  
 Balls: Bunt (Rot/Gelb/Blau), Blau-Weiss Gesicht, 3D 012, migo-sport, ...



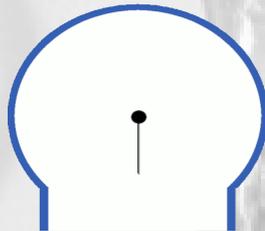
Track-Info		
Severity	PAR+	Recom.
5	5	4
AVG	AVG+	Games
3.8	4.6	> 400
Tee point		
Offset	Angle	Power
0 mm	8 °	5

Recommendation (Recreational): (DE) Ball möglichst weit Rechts im Abschlagspunkt legen und rechts einspielen, Ball kommt im Vorlauf oder vorbei im Rücklauf ins Loch.

## Sprungschanze



No. 13  
 Balls: Schwarz(hart), G Matt Braun, Unknown, Ntzball,



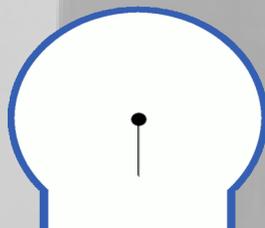
Track-Info		
Severity	PAR+	Recom.
4	4	4
AVG	AVG+	Games
3.3	4.5	> 400
Tee point		
Offset	Angle	Power
0 mm	0 °	6

Recommendation (Recreational): (DE) Profis nehmen auf keinen Fall einen Springer (Weißer Ball mit Markierung), sofern Sie nicht unter Schlagkraft leiden, sondern legen Sie einen harten Ball in eines der Löcher auf dem Abschlag. Ein kurzer kräftiger Schlag lässt den Ball über die Schanze springen. Hier ist also Technik und Kraft gefragt.

## Rohr



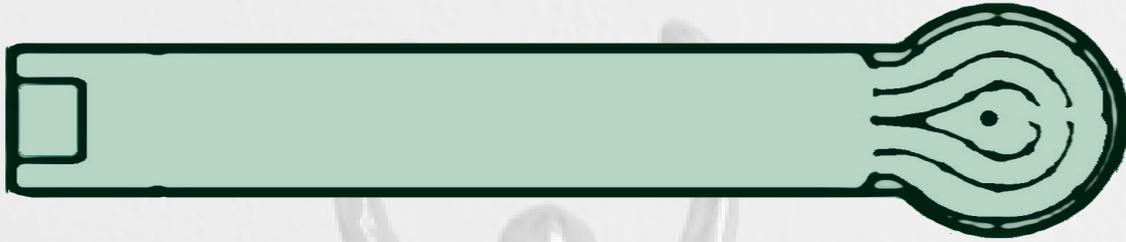
No. 14  
 Balls: Weiss (schwer), la Bomba 2007, 077,  
 Blau Rot gepunktet , ...



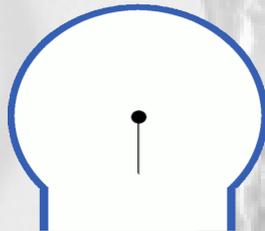
Track-Info		
Severity	PAR+	Recom.
3	4	4
AVG	AVG+	Games
2.8	3.3	> 400
Tee point		
Offset	Angle	Power
0 mm	0 °	3

Recommendation (Recreational): (DE) Nimm ein härteren Ball, spiele den durch das Rohr in das Loch, Du kannst auch an den Seiten vorbei Spielen, benötigst dann in der Regel einen Schlag mehr.

## Labyrinth



No. 15  
 Balls: Schwarz(hart), Braun , Unknown,



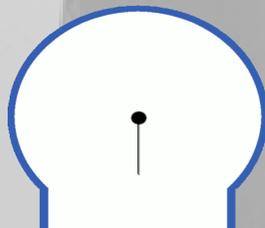
Track-Info		
Severity	PAR+	Recom.
2	2	3
AVG	AVG+	Games
1.6	1.7	> 400
Tee point		
Offset	Angle	Power
20 mm	0 °	8

Recommendation (Recreational): (DE) Alle Wege führen zum Loch. Am besten ganz leicht versetzt zur Mitte Ziel mit einem kräftigen Schlag ins Loch.

## Passagen



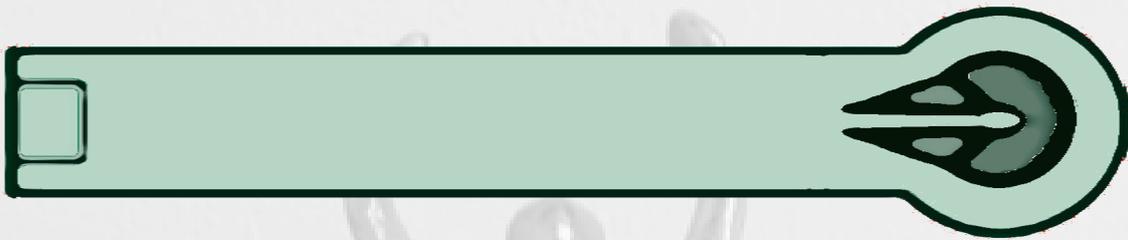
No. 16  
 Balls: Bunt (Rot/Gelb/Blau), Fun for Kids rot, Dunkel Rot, 070-32/2, ...



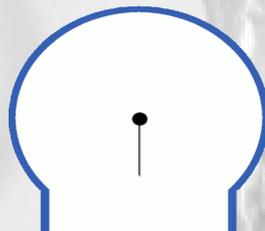
Track-Info		
Severity	PAR+	Recom.
2	2	4
AVG	AVG+	Games
2.1	2.4	> 400
Tee point		
Offset	Angle	Power
0 mm	0 °	4

Recommendation (Recreational): (DE) Am besten durch die mittige Passage spielen, dann wird nicht so viel Kraft benötigt.

## Vulkan



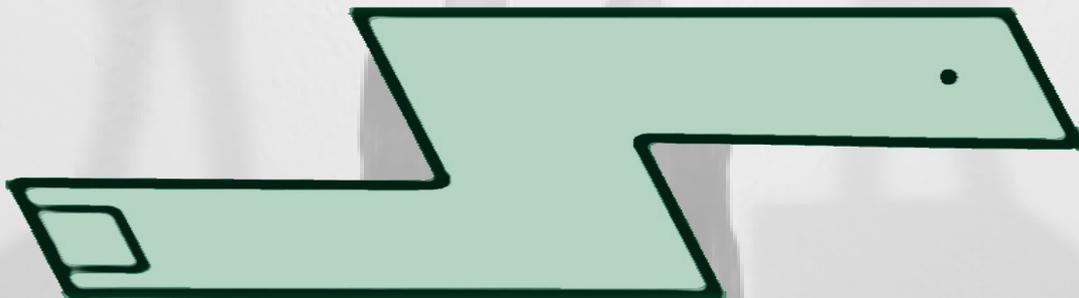
No. 17  
 Balls: Standard, Weiss (schwer), Fun for Kids beige, WDM 96, Laenderpokal Aslar, ...



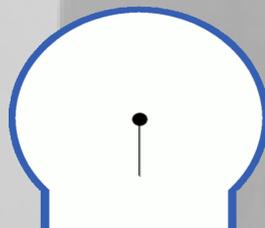
Track-Info		
Severity	PAR+	Recom.
4	3	5
AVG	AVG+	Games
2.6	3.3	> 400
Tee point		
Offset	Angle	Power
0 mm	0 °	6

Recommendation (Recreational): (DE) Hier ist der härtere Ball besser geeignet, da er leichter geradeaus den Vulkan hinauf zu spielen ist. Erreicht der Ball nicht den Gipfel oder springt er darüber hinweg, ist er erneut vom Abschlag zu spielen.

## Blitz



No. 18  
 Balls: Springer (mit Streifen), 873, D Blau, Die Walze, ...



Track-Info		
Severity	PAR+	Recom.
4	4	4
AVG	AVG+	Games
2.8	3.3	> 400
Tee point		
Offset	Angle	Power
0 mm	55 °	4

Recommendation (Recreational): (DE) Kurz an die rechter Bande spielen, dann kommt der Ball bis zum Loch durch. Das Reflexionsgesetz bringt fundamentalen Vorteile: Der Einfallswinkel und der Ausfallswinkel sind gleich groß. Es gilt  $a'=a$ .

# Agenda

<b>MGP</b>	Mini-Golf-Masters, eine internationale App für Minigolfer
<b>DACH</b>	Deutschland, Österreich, Schweiz (D-A-CH)
<b>EU</b>	Europa
<b>Typ</b>	Spielertyp (Freizeit-/Vereins-/Profi- Spieler)
<b>Balls</b>	Bälle die oft auf dieser Bahn gespielt werden
<b>Recom.</b>	Anzahl von Empfehlung für diese Minigolfbahn
<b>Severity</b>	Schweregrad dieser Minigolfbahn
<b>Stroke(s)</b>	Schläge/Punkte, jeder Minigolfschlag ist ein Punkt
<b>PAR</b>	Das Par ist das Ergebnis, das ein geübter Profi-Minigolfer im Durchschnitt erzielt
<b>PAR+</b>	Das Par+ ist das Ergebnis, das ein geübter "Freizeit"-Minigolfer im Durchschnitt erzielt
<b>AVG</b>	Durchschnitt (alle Spieler)
<b>AVG+</b>	Durchschnitt (aller Freizeitspieler)
<b>Offset</b>	Distanz (Abstand) von der Mitte, Abschlagspunkt. Positive Werte befinden sich rechts vom Punkt und negative Werte links vom Punkt.
<b>Angle</b>	Startwinkel. 0 bedeutet geradeaus. Positive Werte befinden sich rechts, negative Werte links vom Abschlagspunkt.
<b>Power</b>	Schlagstärke, mit der der Ball getroffen werden muss. Durchschnitt ist 3-4.